

NOTICE D'UTILISATION

TV SPORTS

Le jeu se branche sur l'entrée antenne UHF de tout téléviseur couleur ou noir et blanc

Huit jeux : Tennis, Football, Squash, Squash solo, Basket, Basket solo, Gridball, Hockey

Commandes à distance type « manche à balai ». Vitesse et taille des raquettes réglables

Affichage du score sur l'écran. Les parties se jouent en 15 points
Impact sonore de la balle

Remise en jeu de la balle automatique ou manuelle
Fonctionne avec deux piles plates de 4,5 volts, type GPX

DESCRIPTION DES JEUX

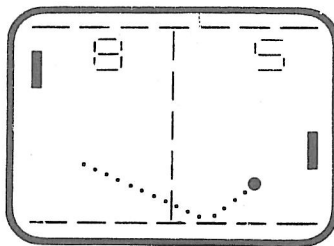
A) Deux « manches à balai », correspondant aux joueurs gauche et droit du jeu TV8 sports, commandent le déplacement des raquettes dans toutes les directions. Pour un bon guidage des raquettes, il est important de bien positionner le boîtier dans la main en regard des indications H (horizontal) et V (vertical).

B) Huit jeux peuvent être pratiqués. Tous sont des jeux de balle. La balle se déplace sur l'écran et peut être frappée par les raquettes actionnées par les joueurs. Lorsque la raquette frappe la balle, celle-ci change de direction, renvoyée dans le camp adverse. Lorsque l'un des joueurs a marqué 15 points, la partie est terminée. Pour une nouvelle partie, appuyer sur la touche « Remise à zéro » (à droite du tableau de commande).

C) Avant le début de chaque partie, sélectionner le degré de difficulté désiré : vitesse de balle, taille des raquettes (trois commutateurs à gauche du tableau de commande).

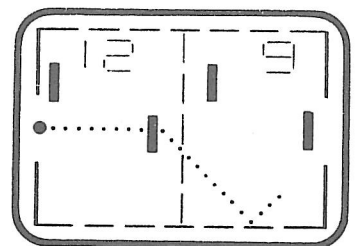
D) Lorsqu'un point est marqué, la balle est servie au joueur qui a perdu le point. Si le commutateur « service » (à gauche du tableau) se trouve sur la position « manuel », la balle sera servie lorsqu'on appuyera sur la touche « service manuel » (à droite du tableau). Si le commutateur « service » se trouve sur la position « auto », la balle sera servie automatiquement.

E) Sélection des jeux : La figure ci-dessous montre l'aspect des différents terrains de jeu.



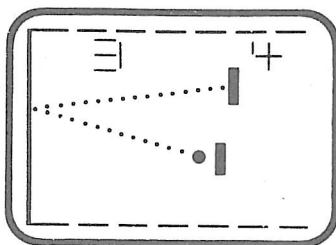
TENNIS :

Les deux joueurs peuvent se déplacer dans toute leur partie de terrain (montée au filet) et se renvoient la balle jusqu'à ce que l'un d'eux la manque. Son opposant marque alors un point. La partie se joue en 15 points.



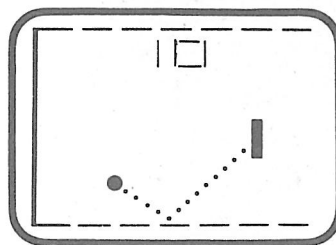
FOOTBALL :

Chaque joueur possède un gardien de but se déplaçant verticalement et un avant pouvant couvrir tout le terrain et ainsi dribbler la balle. L'objet du jeu est d'envoyer la balle dans les buts de l'adversaire. La partie se joue en 15 points.



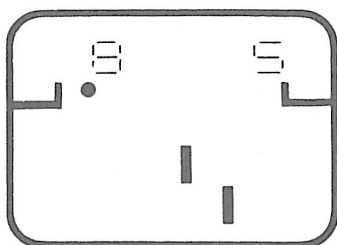
SQUASH :

Se joue sur les trois côtés du court. La balle doit être frappée à tour de rôle par les deux joueurs. Elle devient noire pour le joueur noir et blanche pour le joueur blanc. La partie se joue en 15 points.



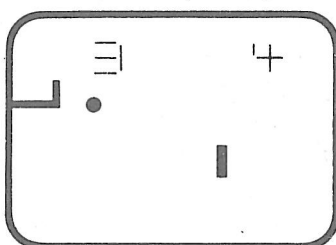
SQUASH SOLO :

Identique au jeu de squash mais à un joueur sur la commande droite, contre la machine. Si le joueur manque une balle, son compteur revient à zéro, la machine marque alors un point. La partie se termine lorsque la machine a marqué 15 points.



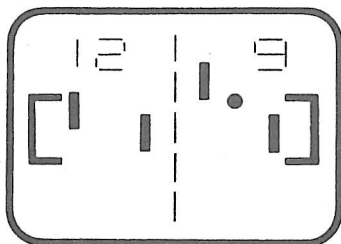
BASKET :

Les joueurs dribblent la balle et essayent de la loger au fond du panier adverse. La partie se joue en 15 points.



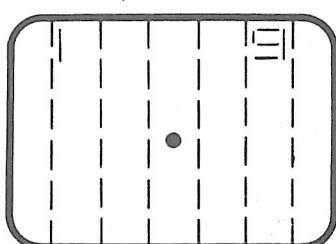
BASKET SOLO :

Identique au jeu de basket mais à un seul joueur sur la commande de droite et contre la machine. La partie se termine lorsque le joueur a mis 15 paniers.



HOCKEY :

Identique au jeu de football mais avec un terrain de hockey.



GRIDBALL :

Deux grilles que l'on déplace verticalement permettent de laisser passer la balle dans un camp ou dans l'autre. La partie se joue en 15 points.

MISES AU POINT

SYMPTOMES :

Pas de son, pas d'image.

Pas d'image sur l'écran ou image très pâle.

Ronflement du téléviseur.

Instabilité verticale de l'image.

Mauvais cadrage du terrain sur l'écran.

Le jeu a déjà fonctionné mais l'image devient floue et instable.

Pas de programmes TV normaux.

Image incomplète.

Ce jeu est conforme à la norme obligatoire NFC 91-110 sur les jeux vidéo.

CAUSE ET REMEDE :

Jeu sur la position « arrêt ». Le mettre en marche (commutateur en haut à gauche du tableau). Vérifier l'alimentation du jeu : mauvaise position ou usure des piles, contacts défectueux.

Câble reliant le téléviseur au jeu défectueux. Réglage incorrect de l'accord du téléviseur.

Baisser le niveau sonore du téléviseur grâce au bouton « volume ».

Reprendre l'accord du téléviseur. Ajuster la fréquence verticale du téléviseur.

Reprendre le cadrage vertical et horizontal du téléviseur.

Vérifier l'usure des piles. Ajuster l'accord du téléviseur.

Débrancher le jeu du téléviseur et rebrancher l'antenne TV pour recevoir les programmes.

Augmenter la « lumière » du téléviseur à mi-course.

INSTALLATION

A - PILE : Pour installer ou remplacer les piles de 4,5 volts, retirer la plaquette de logement des piles située sous l'appareil. Sortir le coupleur et brancher les piles neuves en respectant les polarités, puis replacer le tout dans son logement en introduisant le coupleur en premier de façon que les piles se trouvent « tête en haut » lorsque l'appareil sera en position d'utilisation.

NOTE : L'usure des piles se manifeste par une diminution de l'intensité du son et surtout par une instabilité de l'image.

B - BRANCHEMENT DU JEU SUR LE TELEVISEUR : Déconnecter le câble d'antenne TV qui arrive sur le téléviseur et brancher à la place celui du jeu.

NOTE : Conformément à la norme NFC 91-110 il est interdit sous peine de poursuite de relier les 2 câbles d'antenne TV et du jeu par l'intermédiaire d'un T ou de tout autre dispositif de raccordement permanent non suffisamment protégé.

C - SELECTION DU CANAL UHF : Sélectionner une touche correspondante à l'une des chaînes UHF inutilisées sur le téléviseur (4^e, 5^e chaîne), la réserver au jeu. Le jeu est accordé sur le canal 36 de la gamme UHF 625 lignes.

D - MISE EN MARCHÉ : Mettre le bouton « d'arrêt-marche » (en haut à gauche du tableau) sur la position marche. Tourner le bouton de réglage de la chaîne choisie sur le téléviseur jusqu'à ce qu'apparaisse sur l'écran une image nette du terrain. Pour une meilleure image il est recommandé de positionner le bouton de « lumière » du téléviseur à mi-course. Parfaire le réglage à l'aide du bouton « contraste ». Sélectionner le jeu que l'on désire pratiquer à l'aide du commutateur central en bas du tableau. Pour éviter le ronflement du téléviseur mettre le « volume » au minimum.

IMPRIMÉ EN FRANCE - RC PARIS B 775 734 221

SAT
LECLANCHÉ

RUE GEORGES LECLANCHÉ
86009 POITIERS